

# HACKMYBIBLE

**36 PARTICIPANTS - 48 HEURES - 7 PROJETS**



## Des passionnés réunis pour moderniser l'accès à la Bible

Des jeunes de la France entière et plus particulièrement des amoureux de la Bible se sont rassemblés dans le but d'imaginer pendant 48 heures de nouvelles manières de lire, découvrir et approfondir la Bible. Yves-Armel Martin, fondateur de l'événement aime évoquer l'image d'un «sprint collaboratif».

La nouveauté cette année ?

En plus de l'élaboration d'un projet innovant, les participants avaient la possibilité de créer un jeu. L'an dernier, les projets ne touchaient que le numérique.

Deux types de projets ont pu voir le jour :



Projets numériques innovant  
(service, application...)



Prototypes de jeu de plateau en  
lien avec la Bible

**CRÉATIVITÉ**

**BIENVEILLANCE**

**ESPRIT D'ÉQUIPE**

**RESPECT**

**SOLIDARITÉ**

**INVESTISSEMENT**

**CONGRÈS  
MISSION**  
COMMENT ACCÉDER À LA FOI DANS LA SOCIÉTÉ ACTUELLE ?

Autre nouveauté cette année, HackMyBible a eu lieu en parallèle au Congrès Mission qui réunit chaque année les chrétiens de France. Ils s'y retrouvent pour réfléchir ensemble à l'évangélisation et échanger des moyens concrets de proposer la foi aujourd'hui.

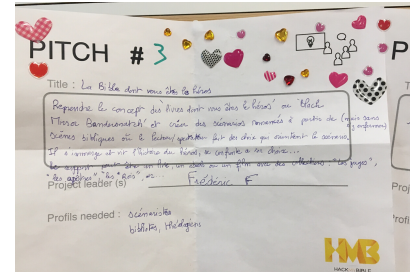
# Retour sur le déroulement du week-end :

VENDREDI 27



C'est parti pour HackMyBible 2019 avec un temps d'accueil et d'introduction.

Les participants découvrent les défis et proposent des solutions. 24 projets sont exposés. Un vote est effectué pour en sélectionner 7.



Il est temps pour les participants de choisir le projet dans lequel ils veulent s'impliquer. Les équipes se créent et commencent à regrouper des idées.



18h

19h

21h15

SAMEDI 28



La journée commence autour d'un petit-déjeuner et par un temps de louange conduit par Kabe !

Reprise du travail (brainstorming, esquisse, faisabilité, démarche marketing...)



Les équipes présentent l'avancée de leurs projets.

8h30

9h20

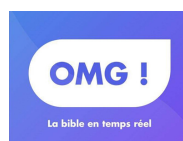
18h30

DIMANCHE 29



La journée débute par une louange. Les participants se regroupent pour finaliser les projets (travail sur les pitches et test des jeux !)

Chaque équipe présente son projet et un vote est effectué pour sélectionner les deux finalistes :



Tout le monde se rend à la plénière du Congrès Mission pour soutenir les deux finalistes. Le public vote, et le gagnant est annoncé !

8h30

12h

JURY

14h

JURY FINAL

# HACKMYBIBLE : 7 projets



**01 RECONNECT'**  
Une appli adaptée à notre journée : un verset personnalisé selon le moment et le lieu où je me trouve.



**02 OMG**  
BOT Messenger qui propose plusieurs épisodes bibliques. Le but est de discuter avec un personnage qui va nous expliquer qui il est.



**03 BIBLE RE-PLAY**  
Et si c'était toi le héros de l'histoire ? Plongé dans une ambiance, des choix s'offrent à toi pour vivre une aventure avec le texte biblique.



**04 INSPIR'IT**  
Viens relever des défis et créer des visuels de versets bibliques. Un contenu ludique et encourageant pour lire la Bible.



**05 BIBLE STORY & BRICKS**  
Lire la Bible avec des enfants tout en s'amusant



**06 FOUILLES EN GALILÉE**  
Devenez des archéologues pour retrouver les fragments de la Bible perdus et reconstituer cette dernière dans le bon ordre.



**07 CRÉBIBLE**  
Devenez des scénaristes de télé-réalité et venez à bout des difficultés des personnages.

